



Associazione Pescatori Sezione Provinciale di Bergamo



CAMPIONATO INTERPROVINCIALE "INDIVIDUALE" DI PESCA "TROUT AREA" 2019

Art. 1 – ORGANIZZAZIONE

La Sezione Provinciale FIPSAS di Bergamo indice ed organizza, tramite i propri delegati e Società affiliate, il Campionato Interprovinciale Individuale "PROMOZIONALE" di Trout Area 2019 che si disputa con le seguenti modalità:

Prova	Data	Campo di Gara	Società Organizzatrice
1^	06/10/2019	La Vallata ore 11 ritrovo gara ore 12:00	Bass Clan
2^	24/11/2019	Lago di Castello ore 07 ritrovo gara ore 08:00	Bergamo Spinning

Art. 2 – ISCRIZIONI

(Obbligatoria la prescrizione da effettuarsi con il Modulo di Impegnativa allegato, tale modulo è valido anche come iscrizione a tutte le prove). L'impegnativa di partecipazione alle 2 (due) prove dovrà pervenire, a firma del Presidente della Società, all'indirizzo e-mail kingfishertroutarea@gmx.com, e per conoscenza alla sez. Provinciale di Bergamo bergamo@fipsas.it entro le ore 12 del 15 Settembre 2019.

Il modulo di iscrizione deve contenere i nominativi corredati del numero della Tessera Federale/Atleta dei concorrenti. E' indispensabile indicare almeno un numero di telefono per comunicazioni urgenti.

Il contributo di partecipazione di **euro 60 (due prove)** dovrà essere versato in unica soluzione al momento dell'iscrizione con bonifico all'iban: **IT88U0760105138292666592672**. Resta inteso che chi si iscrive alle prove e non si presenta, non ha nessun diritto di richiedere il rimborso della o delle prove non effettuate.

MODALITA' ISCRIZIONE :

Inviare modulo compilato in ogni sua parte alle email : kingfishertroutarea@gmx.com

Attendere conferma per email di posti ancora disponibili

Effettuare pagamento

I campi gara possono essere modificati dopo verifica del lago prima della gara.

Numero max. di iscritti 50 Persone.

Art. 3 – OPERAZIONI PRELIMINARI

Il sorteggio relativo alla composizione dei gruppi da assegnare ai settori verrà effettuato nel luogo di raduno con l'ausilio del programma gare. Esso sarà diretto dal Giudice di Gara e potranno assistervi i concorrenti iscritti. Nella composizione dei settori si opererà curando che, per quanto possibile, non siano assegnati allo settore concorrenti della stessa società.

Art. 4 – CAMPO DI GARA

Il Campo di Gara per le 2 (due) prove sarà suddiviso in settori omogenei di 5 concorrenti ciascuno. Ogni settore al suo interno avrà numero 4 picchetti numerati (1,2,3,4) distanziati l'uno dall'altro da 1 a 1,5 metri, a seconda delle possibilità, perciò un settore ricoprirà una lunghezza che varierà da 5 a 7,5 metri. Il numero totale dei settori, è determinato dal numero di gruppi che parteciperanno all'evento. Il posizionamento dei settori deve essere tale da coprire la maggior parte della superficie del lago possibile, non è necessario che i settori siano attaccati uno all'altro. La disposizione e numerazione dei settori verrà assegnata in ordine alfabetico (es: A, B, C, D, E, F...ecc.) proseguendo in ordine orario, nominando settore A, il primo settore a sinistra della postazione del direttore di gara.

ART. 4a – DISPOSIZIONE PARTECIPANTI E SPOSTAMENTI

I partecipanti verranno divisi in gruppi composti da 5 persone.

L'assegnazione al gruppo di pesca verrà effettuata il giorno della gara, mediante estrazione, in modo tale da avere un'assegnazione del tutto casuale.

Per quanto possibile si cercherà di non inserire componenti dello stesso team nello stesso settore.

Una volta estratto il proprio numero di gara, si assegnerà il concorrente al gruppo di appartenenza in maniera progressiva (es: il concorrente 1 sarà assegnato al gruppo1, e il numero 2 al gruppo 2 e così via) vedi tabella.

GRUPPO	I°	II°	III°	IV°	V°	VI°	VII°
A	1	2	3	4	5	6	7
B	8	9	10	11	12	13	14
C	15	16	17	18	19	20	21
D	22	23	24	25	26	27	28
E	29	30	31	32	33	34	35

Nella tabella è riportato l'esempio di assegnazione di gruppi, in una gara da 35 persone

Il gruppo ad ogni turno effettuerà uno spostamento di +2 settori

(Es: turno 1 il gruppo pesca in settore A; turno 2 il gruppo pescherà in settore C)

Questo spostamento di settore sarà valido per tutta la durata dell'evento, fasi finali comprese, escluso la finale.

Nella FASE 1 i partecipanti effettueranno degli spostamenti interni al settore, seguendo la tabella allegata.

SPOSTAMENTI CONCORRENTI ALL'INTERNO DEL SETTORE

PICCHETTO	sx	int sx	int dx	est dx	Giudice
TURNO 1°	A	B	C	D	E
TURNO 2°	E	A	D	B	C
TURNO 3°	C	E	B	A	D
TURNO 4°	D	C	A	E	B
TURNO 5°	B	D	E	C	A

Art. 5 - ATTREZZI CONSENTITI

Numero illimitato di canne da pesca, aventi una lunghezza massima di 7,30".

- Consentito l'utilizzo del Release, in qualsiasi modello o misura
- OBBLIGO l'uso del Guadino Gommato, qualsiasi misura a patto che il pesce venga guadinato in prossimità della riva (max. 1 metro).
- OBBLIGO di utilizzo di mono amo senza ardiglione
- VIETATO l'utilizzo di ami con ardiglioni schiacciati, o limati, micro ardiglioni, ardiglioni e ancorette, ami con Assist
- ESCHE CONSENTITE sono tutti gli ondulanti, tutte le hardbaits, a patto che presentino tutti mono ami senza ardiglione, non sono utilizzabili anche le esche auto costruite
- Per le HARDBAITS il numero massimo di ami consentiti è pari a 2, mentre in ondulanti il numero massimo è 1.
- VIETATO l'utilizzo di tutte le SOFTBAITS e SCENT
- VIETATO l'utilizzo di esche piumate, o ami dressati
- VIETATO qualsiasi utilizzo di esche vive, pellette e pasturazioni varie
- VIETATO la simulazione della pasturazione del pellette con l'acqua o ghiaia
- VIETATO aiutare persone presenti durante la competizione, o qualsiasi gesto o azione che privilegi un singolo a discapito degli altri concorrenti

- VIETATO scambiarsi esche o attrezzature varie durante il pieno svolgimento dell'evento dal momento dell'inizio della FASE 1 fino al concludersi della manifestazione
- VIETATO maltrattare o uccidere intenzionalmente l'animale
- VIETATO pescare o lanciare qualsiasi esca al di fuori delle azioni di pesca fino a gara conclusa
- OBBLIGATORIO a fine FASE 1 e a ogni turno delle fasi finali, firmare il segna catture, questo per scongiurare ogni possibile polemica o ricorso. Una volta che tutti i concorrenti e giudici presenti hanno posto la firma, il documento diventa definitivo e inderogabile.
- OBBLIGATORIO fare lanci dritti e non effettuare lanci obliqui, da non ostacolare i concorrenti presenti.

Art. 6 - CONDOTTA DI GARA

Tutti i partecipanti (concorrenti, giudici ed ispettori) sono tenuti al rispetto della Circolare Normativa del corrente anno ed in particolare sono tenuti a:

- Mantenere un comportamento tale da non ostacolare l'azione di altri concorrenti;
- Tenere un contegno corretto nei confronti degli Ufficiali di Gara e di tutti gli incaricati della organizzazione;
- Rispettare gli ordini dati dagli Ufficiali di Gara;
- Sottoporsi, se richiesto, al controllo preliminare avanti l'inizio della gara ed a eventuali successivi accertamenti da parte di Ufficiali di Gara.

Dopo l'ingresso al box e fino al termine della stessa il concorrente non può ricevere o prestare aiuto. Rimane comunque espressamente proibito:

- Qualsiasi comportamento non etico, ineducato o antisportivo verso altri concorrenti, l'organizzazione o ufficiali di gara;
- il ricevere materiale relativo alla pesca da chiunque durante la gara;
- L'utilizzo di qualsiasi sostanza proibita che costituisca doping, in accordo con le regolamentazioni anti-doping.

IL MANCATO RISPETTO DI QUESTE NORME COMPORTERA' PER IL CONCORRENTE, A SECONDA DEI CASI, L'ESCLUSIONE, LA RETROCESSIONE, LA PENALIZZAZIONE E L'EVENTUALE DEFERIMENTO APPLICANDO LE NORME DISCIPLINARI DELLA FEDERAZIONE.

Art. 6a- FASI DI GARA E DISTRIBUZIONE E TIPOLOGIA DEL PESCE:

Prima dell'inizio della manifestazione verrà comunicato il quantitativo di pesce rilasciato e la relativa taglia.

Viene consigliato il rilascio di 4/5 kg di trote a persona, taglia 150g/250g. La sua distribuzione durante la gara dovrà essere così suddivisa:

- 1° immissione: nel pre gara a seconda del giudizio degli organizzatori, tra il giorno prima o il giorno stesso dell'evento; il 50% trote totali
- 2° immissione: a fine del 1°turno e l'inizio del 2°turno di qualificazione; il 45% trote totali
- 3° immissione: tra il 5°turno della fase di qualificazione e il 1° turno della fase finale; 5% trote totali

L'immissione delle trote deve essere tale da immetterle in prossimità delle zone meno redditizie in termini di catture.

FASI DI GARA:

- Fase 1: qualificazione (pag. 5)

Questa fase è composta da 5 turni di pesca, tutti i turni saranno da 20 minuti l'uno, per un totale di 100 minuti per questa fase.

Per rendere più scorrevole l'evento si possono dare limiti di tempo tra un turno e l'altro (da 5 a 7 minuti per spostamento in base alla distribuzione dei settori)

- Fase 2: finale (pag. 7)

Una volta finiti i 5 turni della FASE 1 e stilata una classifica provvisoria di settore mediante penalità, si potrà procedere con la FASE 2.

In questa fase vige lo scontro diretto perciò chi perde verrà eliminato.

Art 7 – GIUDICE DI GARA

Ad ogni turno, un concorrente per settore dovrà fare il giudice di settore e validare le catture e/o ammonire i comportamenti scorretti o in caso di dubbi o equivoci.

I poteri del giudice si limitano solo nel monitorare o validare catture, non ha il potere di espellere un concorrente dall'evento.

Nel caso un giudice assistesse ad un comportamento scorretto, sarà obbligo del giudice avvisare il Direttore di Gara.

Solo il direttore di gara può eseguire ammonizioni sui pescatori fino all'espulsione dall'evento.

VALIDITA' DEL PESCE PESCATO:

il pescatore per validare una cattura deve:

●**GUADINARE:** portare il pesce allamato nell'apposito guadino in gomma, il pesce deve entrare nel guadino e toccare la rete gommata interna.

I pesci che toccano o sfiorano il guadino non sono validi. Se per caso il pesce viene guadinato nel momento stesso in cui si slama, o si slama da solo dopo essere stato guadinato è da ritenere valido; al contrario se il pesce si slama in acqua e col guadino si riesce a guadinarlo la cattura è da ritenere nulla.

●**POSIZIONE DELL'AMO:** per essere ritenuta una cattura valida, la trota deve essere allamata all'interno dell'apparato boccale, per questo si intende tutta la zona che si estende dall'inizio delle branchie, sotto la bocca e sotto l'occhio e sopra il becco, altre zone sono da ritenersi non valide.

●**RILASCIO:** il pesce in qualsiasi momento non deve sfiorare o toccare terra, sia esso all'interno o all'esterno del guadino. Per sfiorare o toccare terra si intende: sponde del lago, compreso arbusti o erba.

Questo vale anche nel caso una porzione del pesce sia fuori dall'acqua, in tutti questi casi la trota sarà da ritenersi nulla.

●**FINE TURNO:** quando si chiama il fine turno, ogni cattura sarà da ritenersi nulla, ma dal momento che sta per finire il turno viene chiamata la trota in canna, si ha la possibilità di validare la cattura, questo perché il pesce è stato allamato nel tempo consentito di pesca.

●**NON TOCCARE IL PESCE:** Il pesce per qualsiasi motivo non deve essere toccato con le mani, anche in fase di slamatura.

IL PESCE NON DEVE ESSERE TOCCATO, all'occorrenza il pesce può essere sfiorato in prossimità del becco o dove vi è l'amo in azione di rilascio, ma solo se si ci ritrova in difficoltà, altre zone o situazioni sono da ritenersi nulle.

In caso il pesce ingoi l'esca si deve chiamare il giudice per valutare la situazione e poi procedere con la slamatura del pesce (toccandolo con le mani).

In caso la salute del pesce fosse compromessa, una volta validata, avvisare il giudice e procedere all'ossigenazione del pesce, ma solo con il pesce in acqua e con le mani rigorosamente BAGNATE o immerse in acqua.

Art. 8 – RECLAMI

- Non sono ammessi reclami attinenti il peso.
- Errori di trascrizione devono essere contestati dagli interessati all'atto delle operazioni di pesatura.
- Reclami contro i concorrenti devono essere preannunciati ai Ufficiali di Gara ed al termine della gara devono essere formalizzati con il versamento della tassa di **€ 25,00**.
- Reclami contro la stesura delle classifiche di settore o generali devono essere presentati per iscritto dal ricorrente al Giudice di Gara entro **15 minuti** dall'esposizione della classifica cui l'interessato fa riferimento.
- Reclami avverso l'operato degli Ufficiali di Gara devono essere presentati per iscritto dal ricorrente al Giudice di Gara entro **60 minuti** dal termine della manifestazione, accompagnati dalle spese di giudizio di **€ 150,00**.

- Ogni reclamo deve essere limitato a un solo argomento, firmato solo dal ricorrente ed accompagnato dalla tassa.

Art. 9 – FASI DI GARA

FASE 1 "QUALIFICAZIONI":

Tutti i turni di pesca saranno di 20 minuti.

All'inizio gara verranno distribuite delle cartelline in cui all'interno saranno presenti i segni catture che seguiranno il settore per tutto lo svolgimento di gara e dovranno essere compilate dai vari giudici volta per volta.

Vedi esempio allegato:

La

GRUPPO:

	CONCORRENTE A			CONCORRENTE B			CONCORRENTE C			CONCORRENTE D			CONCORRENTE E		
	NOME:			NOME:			NOME:			NOME:			NOME:		
TURNO 1															
	TROTE	-	PENALITA'												
TURNO 2															
	TROTE	-	PENALITA'	TROTE	-	PENALITA'				TROTE	-	PENALITA'	TROTE	-	PENALITA'
TURNO 3															
	TROTE	-	PENALITA'	TROTE	-	PENALITA'	TROTE	-	PENALITA'				TROTE	-	PENALITA'
TURNO 4															
	TROTE	-	PENALITA'				TROTE	-	PENALITA'	TROTE	-	PENALITA'	TROTE	-	PENALITA'
TURNO 5															
				TROTE	-	PENALITA'									
TOTALE	TROTE TOT.	PEN. TOT.													

compilazione della tabella avverrà mediante "x" per ogni trota validata dal giudice, ed a ogni fine turno si segneranno il numero di catture per concorrente e verrà assegnata la penalità (da 1 a 4) in base al numero di catture, partendo da una penalità di 1 per chi ha catturato il maggior numero di trote.

In caso di parità la distribuzione delle penalità sarà suddivisa in maniera equa.

Si tratta di una equa divisione delle 10 penalità prevista per ogni turno di pesca.

I riquadri neri, non sono altro che la distinzione per i giudici.

Vedi tabella esempio:

GRUPPO:	1°		3°		5°					
	CONCORRENTE A		CONCORRENTE B		CONCORRENTE C		CONCORRENTE D		CONCORRENTE E	
	NOME:		NOME:		NOME:		NOME:		NOME:	
TURNO 1	XXXXX		X		XX		XXXXX		GIUDICE	
	TROTE 5	PENALITA' 4	TROTE 1	PENALITA' 4	TROTE 2	PENALITA' 3	TROTE 4	PENALITA' 2		
TURNO 2	XX		XX		GIUDICE		XXX		XXXXX	
	TROTE 2	PENALITA' 3,5	TROTE 2	PENALITA' 3,5			TROTE 3	PENALITA' 2	TROTE 4	PENALITA' 1
TURNO 3	X		X		X					
	TROTE 1	PENALITA' 2	TROTE 1	PENALITA' 2	TROTE 1	PENALITA' 2			TROTE 0	PENALITA' 4
TURNO 4	XXXX				XX		XX		XX	
	TROTE 4	PENALITA' 1			TROTE 2	PENALITA' 3	TROTE 2	PENALITA' 3	TROTE 2	PENALITA' 3
TURNO 5			XXXXX		XXX		X		XXX	
			TROTE 5	PENALITA' 1	TROTE 3	PENALITA' 2,5	TROTE 1	PENALITA' 4	TROTE 3	PENALITA' 2,5
TOTALE	TROTE TOT.	PEN. TOT.								
	12	7,5	9	10,5	6	10,5	10	11	9	10,5

Alla fine dei 5 turni di qualifica, si sommeranno il numero di trote e penalità totali per concorrente, e si effettuerà una graduatoria provvisoria privilegiando chi ha meno penalità.

In caso di parità di penalità si visionerà il numero di trote validate, per la graduatoria provvisoria.

In caso di parità di penalità tra due avversari a fine gara, sia in termini di penalità che di catture, si procederà con il Golden Trout di 10 minuti, dove vincerà il primo che validerà una cattura turno. In caso di nessuna validità di cattura entro il tempo limite, si procederà con il numero di catture valide nell'ultimo turno in cui i due concorrenti hanno pescato insieme, ed in caso di parità si scalerà al turno precedente. Nell'esempio riportato:

- A si è classificato come primo di settore per aver conseguito il minor numero di penalità sommate
- D si classifica come quinto di settore per aver conseguito il maggior numero di penalità
- B, C, E possiedono lo stesso numero di penalità, inoltre B ed E possiedono lo stesso numero di catture.
- Il concorrente C si è classificato come quarto di settore poiché ha conseguito meno catture dei componenti B ed E
- **Per determinare il posto nella classifica provvisoria di B ed E, si procederà con il GOLDEN TROUT di 10 minuti.**
- In questo esempio in caso di Golden trout irrisolto, passerà il concorrente B come secondo e come terzo il concorrente E, poiché nell'ultimo turno di pesca nel quale hanno pescato assieme (TURNO 5) il concorrente B ha conseguito più catture di E.

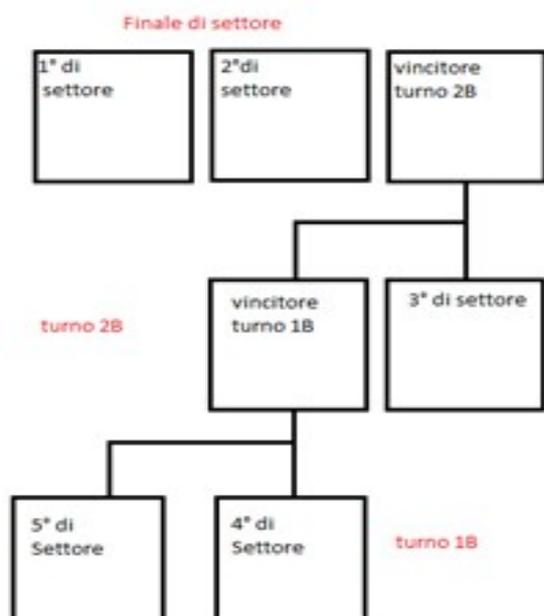
Finita questa fase, si procederà con la seconda fase di finale per decretare il vincitore della singola gara.

FASE 2 "FASE FINALE"

Una volta finiti i 5 turni della FASE 1 e assegnata una classifica provvisoria di settore mediante penalità, si potrà procedere con la FASE 2.

In questa fase vige lo scontro diretto perciò chi perde verrà eliminato.

Lo svolgimento sarà il seguente (vedi tabella pag.8):



Fase 1B: il 4° ed il 5° di settore si sfidano in un unico turno di pesca dalla durata di 20 minuti, i 2 concorrenti verranno posizionati uno alla destra ed uno alla sinistra di un dato picchetto, allo scadere del decimo minuto i concorrenti effettueranno un'inversione sul picchetto. Al termine del turno di pesca il concorrente sconfitto sarà dichiarato 5° di settore, il vincitore potrà accedere alla fase 2B

- Fase 2B: il vincitore della fase 1B ed il 3° si sfidano in un unico turno di pesca dalla durata di 20 minuti, i 2 concorrenti verranno posizionati uno alla destra ed uno alla sinistra di un dato picchetto, allo scadere del decimo minuto i concorrenti effettueranno un'inversione sul picchetto. Al termine del turno di pesca il concorrente sconfitto sarà dichiarato 4° di Settore, il vincitore potrà accedere alla fase "Finale di settore"

- Fase Finale di settore: il vincitore della fase 2B, il 2° ed il 1° di settore si sfidano in un unico turno di pesca della durata di 30 minuti, ad ogni concorrente verrà fornito un picchetto, i concorrenti eseguiranno 2 rotazioni di 1 picchetto allo scadere del 10' e del 20' minuto. Al termine del turno di pesca il concorrente che avrà convalidato più catture sarà proclamato 1° di settore, ed a scendere fino al terzo di settore.

Anche qui il discorso di validazione di cattura è il medesimo della FASE 1.

In caso di parità tra 2 avversari a fine gara, si procederà con il GOLDEN TROUT di 10 minuti, dove il primo che validerà una cattura passerà al turno successivo, in caso di pareggio alla fine del Golden trout, passa il concorrente che ha ottenuto meno penalità nella FASE 1.

Una volta determinata la qualifica definitiva del settore, si attribuiranno le penalità in base alla posizione, che si sommeranno nella classifica generale delle prove

Art. 10 – PREMIAZIONI

Come stabilito dalla commissione sportiva non saranno effettuate premiazioni di giornata.
LE PREMIAZIONI FINALI SARANNO A CURA DELLA SEZIONE PROVINCIALE E SARANNO EFFETTUATE
IN OCCASIONE DELL'ULTIMA PROVA.

La FIPSAS, l'Associazione Pescatori sezione Provinciale di Bergamo le società organizzatrici con i loro rappresentanti e collaboratori, nonché i Giudici di Gara Federali, sono esonerati da ogni e qualsiasi responsabilità per danni o incidenti di qualsiasi genere che, per effetto delle gare possano derivare alle cose o alle persone dagli eventi attinenti alla manifestazione stessa o a terzi.

PER QUANTO NON SCRITTO NEL REGOLAMENTO PARTICOLARE VALE IL REGOLAMENTO DELLA CIRCOLARE NORMATIVA PROVINCIALE E DEL REGOLAMENTO NAZIONALE GARE DELL'ANNO IN CORSO.

Bergamo, 20/06/2018

Il Responsabile Settore A.I.
Riccardo Barcella

Il Presidente di Sezione
Imerio Arzuffi





Associazione Pescatori Sezione Provinciale di Bergamo

SOC:	Sezione Provinciale FIPSAS Settore Acque di Superficie Via Gleno 2/I - 20125 Bergamo Tel 035-232586 Fax 035-4178814 e-mail - bergamo@fipsas.it
PRESSO:	
VIA:	
EMAIL:	
TEL:	

TROUT AREA 2019 CAMPIONATO INTERPROVINCIALE INDIVIDUALE IMPEGNATIVA DI PARTECIPAZIONE

Io sottoscritto Presidente con la presente confermo la partecipazione dei suddetti concorrenti n°__ alla manifestazione in oggetto. Dichiaro di essere a conoscenza della Circolare Normativa Nazionale e del Regolamento Particolare riguardante la manifestazione. Mi impegno a garantire la partecipazione dei propri atleti a tutte le prove del campionato e al pagamento delle quote alle società organizzatrici.

INDIV.	COGNOME	NOME	TESSERA	AGONISTICA
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				

Data.....

IL PRESIDENTE

Firma